INSTRUCTIONS:

目標:

將所有8個遊戲棋子匹配到遊戲網格上 的正確位置,然後將紅色汽車駛過迷宮 並沿著出〇駛出。

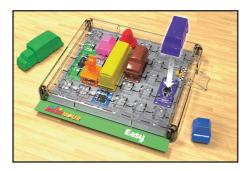
步驟:

1. 選擇挑戰卡並將其插入底盤卡槽位置

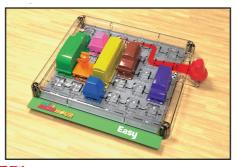


桃戰可用顏色分辨簡單(EASY)・Φ等 (MEDIUM)和困難(HARD)。難度商闘 數增加

- 查看桃戰卡上的圖案,其顯示8架車的 起始位置。
- 將對應的車輛な置在遊戲棋盤上,並為 紅色英雄汽車導航逃離迷宮。



 4. 駕駛紅色英雄汽車穿過迷宮到達出O坡 道便能獲勝並進入下一聯!





 汽車必須按挑戰卡上的形狀或顏色提示 來於置在對應的位置上。

Shape Clue:



Shape clues indicate the shape on the game piece that belongs in that place on the Game Grid.

Color Clue:



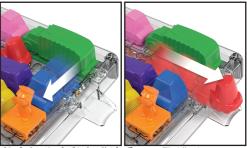
Color clues indicate the color of the game piece that belongs in that place on the Game Grid.

• 注意確保車輛朝向正確的方向。



 您必須沿著道路滑行並轉彎以免撞上期 他遊戲車輛,將紅色英雄汽車駛過迷宮

直接拿起車輛是作弊行為。
 高難度(HARD)關卡 (21-30):
 在高難度的挑戰中,您或需多次調動車
 輛方能找到涌往出口。



各車輛的移動方或請看下一頁說明。 部份車輛是不能移動的。

關於發明人:

My First Rush Hour[®] was imagined at Peggy Brown Creative, a studio where hundreds of games, toys, and puzzles are developed by artists, illustrators, and designers. Their motto is, "If it's not fun, it's none of our business!"



- 1 Parking Lot Game Grid 1 Red Hero Car
- 6 Vehicles 1 Safety Officer
- 15 Double-Sided Challenge Cards

KEY:



和0vement: 紅色英雄車可以前後滑動。它也是唯一 可以轉彎的汽車。

SAFETY OFFICER

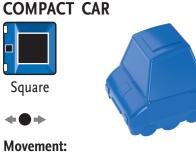




Movement: 交通督黨員可以前很左右滑動。



這輛車不能移動,一旦放在與挑戰卡匹 配的位置的板上,就應該呆在那裡直到 下一次挑戰。



藍色車可以前後滑動,不可左右移動。





Movement: 粉紅色車可以前復滑動、不可左右移動





SCHOOL BUS

