

探索者之路

玩法：把白色的路徑填上顏色，讓探索者到達目的地。

1) 先挑選一張與地形對應的挑戰咭；2) 用記號筆將地形圖填上顏色，使地形圖上的佈置跟挑戰咭一致；3) 把起點、終點、或其他充電站、上傳站按右上角指示般排好；4) 把探索者放在起點上。

為更加清晰表示，不同的點和站亦會於挑戰咭上清楚顯示。充電站或上傳站會在挑戰咭的左上角，而起點跟終點就會於挑戰咭的下半部看到。注意：如果充電站或上傳站跟起點或終點重疊，把起點或終點放於充電或上傳站上，這樣兩個功能點都能看見。

要正確地繪製出合適的路線必須遵守以下兩個規則：1) 每一段路徑都只能有一種顏色出現(例如，不能把半段填上綠色，半段為紅色。2) 在同一個點上永遠不能有兩條同一顏色的路徑。注意：不是每段路徑都需要填上顏色，而探索者只會行經有顏色的路徑。

探索者的移動規則：1) 探索者可以多次途經同一條路徑，即是說 a) 探索者可以於同一路徑反覆來回；b) 探索者就算離開了一條路徑，之後有需要也可以重返該路徑。2) 探索者可以於探索期間穿過終點，但要完成旅程，它必須抵達終點。

路徑指引：每一個紅、綠、藍的顏色方格代表了一段被填上顯示顏色的路徑。你的目的是要找出這整條路線並在白色的路徑上填上適當的顏色。

圖例：

中途站：

為了確保探索者不會偏離原先軌道，在一些旅程中加了中途站。每當看見中途站（Checkpoint）的標誌時，請看看挑戰咭左上（Checkpoint）的部分，檢視你的探索號是否在應有的位置上出現。重要事項：如過程中出現幾個中途站，探索號第一次到達中途站時，必須到達中途站列表上的第一站，第二次到達中途站時，必須抵達列表上的第二站，如此類推。

在此圖例中有兩個中途站，探索號必須經過 9 號中途站先，然後到 0 號。

工作站上的路向點

路向點在中級難度上首次出現。它的標誌是一個菱形，裡面有一個電池標誌，它代表著充電站，或一張文件的標誌，它代表資料上載站。（第三款路向點將出現於高難度的關卡，之後再有介紹）。

當路向點出現的時候，探索號必須回答以下問題：我是否在充電/資料上載站上？

如果答案是“是”，探索號就跟隨 up 標誌，相反，如果答案是“否”，它就跟隨 down 的標誌。

圖例：如果探索號在充電站，它的下一步將會是走綠色路徑。如果不在充電站，它就會走藍色路徑。當走完下一段路，探索號將會檢視它的位置是否在資料上載站上，如果是，它會走紅色路徑，否則，它將會走綠色路徑。

循環線：

循環線將於中級挑戰以上出現，它其實是由一系列的路向點組成。注意：不是所有關卡都會有路向點，但每一條循環線都會有路向點。循環線意思是一套指引，它是用虛線來表達，而它是可以重覆多次的路線。

圖例：這個圖例上，探索號的路線將會由藍色開始，然後紅色到綠顏色。在去到最後一站的綠色路徑上，探索號將會問，“我是否在充電站？”如果是，探索號將會再走一次藍，紅，綠的路徑。

重要事項：循環線的意思是重覆路線上的指引，但這並不代表需要重覆一樣的路徑。

注意：有一些挑戰你可能看到一個中途站，但列表中會有數個中途站標示出來，原因就是因為有了循環線的存在。每次當你走過中途站，你都必須跟據列表中的中途站指引抵達相對應的地點。

採集樣本

再有新的規則加到高難度的挑戰關卡。這次需要去採集樣本並以採集樣本咭統計你採集樣本的數量。記得每次開始時，都必須把指針重新重新設置到 0。

每次於遊戲中出現此標記時，請把採集樣本咭上的指針向上推一格。

採集樣本的路向點

當採集樣本路向點出現時，探索號將會問“我是否採集了這個數量的樣本？”

如果答案是“是”，探索號就跟隨 up 標誌，相反，如果答案是“否”，它就跟隨 down 的標誌。

圖例：看上圖，會看見探索號會一直向 down 前進直到採集樣本的數量跟標示出來的數量一致。

第二架探索號

第二架探索號將會於專家級出現。兩架探索號將會於同一個挑戰中出現，但是他們會於不同的起點出發，而終點也不會一樣。你的目標就是找一條路徑可以讓兩架探索號都能夠達到目標。

注意：兩架探索號是可以共用或穿過同一個地點。

要成功，一號探索號是必須於紫色起點出發到達紫色的終點。而二號探索號則需要於黃色起點走到黃色的終點。

每架探索號都需要獨立地於挑戰中完成挑戰，但不需要順序。每一架探索號都需要到達終點後，另一架才可以出發。如果挑戰中有需要用到採集樣本咭，請務必把指針重設到 0 才讓第二架探索號出發。