

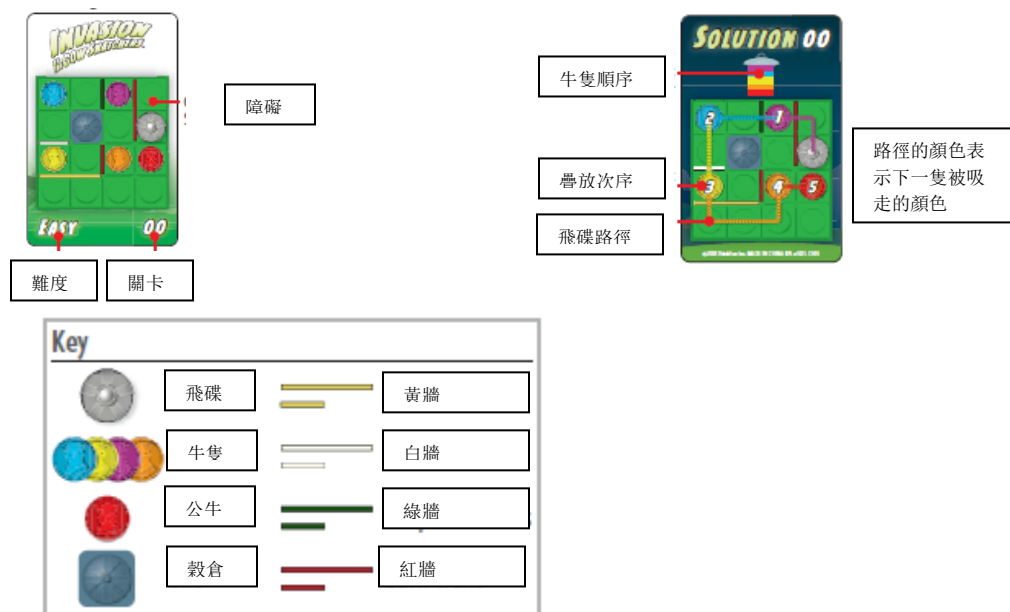
注意：此商品包含小型磁鐵

1. 磁鐵被密封於不同的牛身及飛碟內。
2. 磁鐵必須遠離小朋友，慎防吞下。
3. 如有懷疑吞下磁鐵，請馬上請求醫護人員協助。

此遊戲配件包括：

- 1 個棋盤（包括棋盤蓋）
- 共 60 張容易到天才級的挑戰咭
- 共 5 個牛隻磁鐵
- 共 9 道圍牆，1 個穀倉，5 個麥田圈。

關卡指南：



任務：

利用飛碟於棋盤蓋上滑行並吸起所有牛隻磁鐵。

設定：

1. 選擇你要的挑戰咭。
2. 拿起棋盤上蓋，並按挑戰咭上的圖示放好不同的障礙物，放好後再蓋上棋盤蓋。
3. 按照挑戰咭上飛碟的擺放位置放好後，就可以開始遊戲。

目標：

利用飛碟於棋盤蓋上滑行並吸起所有牛隻磁鐵，而最後一隻被吸起的必須是紅色的公牛。

頭 40 關玩法：

1. 把飛碟於棋盤上以前，後，左，右移動（飛碟是不可以打斜移動），並吸起牛隻。
2. 你可以以任何次序吸走牛隻，但紅色的公牛一定要是最後才被吸走。

3. 牛隻不可以碰到圍牆，否則牛隻將會掉落農場。（建議：先想想路線，以及多少牛隻能夠飛越那些圍牆，有關牆身資訊，將於之後的牆身指南詳細說明。）
4. 如果你帶着牛隻又找不到出路，請重置棋盤並重新規劃路線吧。
5. 遊戲期間不可以拿走飛碟。
6. 如果穀倉是挑戰中的一部分，這樣就算飛碟不是吸着牛隻也不可以飛越它們。
7. 當所有牛隻都被吸走而紅色的公牛是在最低一層時，把飛碟滑到棋盤蓋邊，一飛沖天，勝出！！
檢查答案：每張挑戰咭後面都附有被吸牛隻的次序及飛行軌跡，而白色的數字則表示了將會被吸走牛隻的順序。
提示：遊戲有不同的破解方法，只要牛隻的吸走排序跟答案一樣就可以了。

牆身指南：

牆身有不同高度：a) 紅色的牆是不能讓牛隻飛過；b) 綠色的牆是可以讓 1 隻牛飛過；c) 白色的牆是可以讓 2 隻牛飛過；d) 黃色的牆是可以讓 3 隻牛飛過。

41-60 關天才級的玩法：

在這個級別的挑戰者，將會加入麥田圈，一個可以讓你暫時放下牛隻（但不是紅色公牛）的地方。想勝出，必須小心計劃好飛碟吸走及放下牛隻的地方。

目標：

吸走牛隻及最後與答案的顏色順序一致。切記：紅色公牛永遠都是最後被吸走的一個。

設置：跟之前的指引同樣的設置，另外，把麥田圈加到棋盤中與挑戰咭圖示一樣。

玩法：

跟之前的其他關卡一樣，但有以下改動

1. 如果想放下牛隻，把飛碟飛到麥田圈，然後把飛碟向上拉起，這樣牛隻就會掉入麥田圈。
2. 當飛碟被抽離後，飛碟必須重返的麥田圈毗鄰的位置（前，後，左，右），而該位置亦不可以有穀倉。
3. 你可以隨意放下如何數量的牛隻，即使已經有牛隻在麥田圈內。
4. 你必須回到麥田圈把所有牛隻接走才能完成遊戲。
5. 紅色公牛絕對不可以放進麥田圈，牠只能放在四隻牛隻的最底層。
6. 當所有牛隻都被吸走而紅色的公牛是在最低一層時，把飛碟滑到棋盤蓋邊，一飛沖天，勝出！！
檢查答案：答案的步驟是寫在挑戰咭的背面，由左至右，由上而下，而同時列出了每次飛碟要於棋盤上移動格數及方向。例如↓2 就是飛碟向下移 2 格的意思。



意思是指被吸起牛隻的顏色



意思是指被放下牛隻的顏色

提示：遊戲有不同的破解方法，只要牛隻的吸走排序跟答案一樣就可以了。