

A Strategic Guessing Game!

CHICKEN

WAR™

INSTRUCTION MANUAL





A Strategic Guessing Game

Intro

This farm might seem sleepy and serene, but there's a secret revolution brewing amongst the least likely contingent of all—the Chickens! For years they have warred over control of the Coop, and now it's time for a full showdown to determine the victorious party.

In Chicken War™, you will compete against your opponent(s) to recruit nine matching Chickens into your Army. Each Chicken in your Army must have two and only two traits in common with your Chicken Leader. Race to complete your Army, but be careful not to give away the identity of your Leader. If you figure out another player's Leader, launch an Egg to wreck their Army and eliminate them from the game! All's fair—or fowl—in Chicken War!

產品內容



- 81 x 小雞牌 • 12 x 雞蛋 • 8 x 換掉牌 • 4 x 偷取牌
- 4 x 領袖代幣 • 4 個屏風

目的

你可以透過兩個方式取得勝利：

1. 成為第一個擁有 9 隻具有兩個且只有兩個與領袖相同特徵的小雞。
2. 成為最後一隻未被淘汰的小雞。

準備

1. 先取走 12 張特殊牌（偷取和換掉）。洗牌並向每位玩家派發 10 張小雞牌。疊起其餘的小雞牌，面朝下放置在遊戲區的中心。翻轉頂部的小雞牌，面朝上放置在取牌堆旁，以開始棄牌堆。
2. 向每位玩家派發以下組件：



小雞特徵

每隻小雞具有四個特徵，每個特徵均具有三個選擇。

武器			
眼鏡	太陽眼鏡	眼罩	沒有
上衣顏色	紅色	綠色	藍色
鞋	靴子	運動鞋	沒有

注意：只有以上列出的特徵才可視為配對的特徵。身體類型（公雞/母雞/小雞）、姿勢、尾巴形狀和顏色都不適用。

配對

兩隻小雞必須有兩個且只有兩個相同特徵才算匹配。

例如，在下面的示例中，這兩隻小雞具有三個相同特徵：武器、眼鏡和上衣顏色。

武器			 它們有太多相同特徵，所以它們不匹配。
眼鏡	太陽眼鏡	太陽眼鏡	
上衣顏色	紅色	紅色	
鞋	靴子	靴子	

這兩隻小雞具有兩個且只有兩個相同特徵：武器和鞋。



它們只有兩個相同特徵，所以他們是匹配的！

玩法

開始時，每位玩家秘密地選擇他們花園裡的一隻小雞作為他們的領袖。將領袖代幣放在這個小雞牌下面偷偷表明它就是你的領袖。小雞牌編號為 1-81 幫助您記住領袖的身份。你可以在你的花院裡任意排列小雞牌，完成後可取走屏風，示意其他玩家你已經準備好可以開始遊戲。

注意：一旦你選擇了你的領袖就不能更改，除非有人偷取或換走了它（參見第 7-8 頁）。

最近吃過雞蛋的玩家先操作。

輪到您時，您必須完成以下一個動作：

1. 取小雞牌：

- 從取牌堆中取頂部的小雞牌。你可以選擇添加這隻小雞到你的花院裡並丟棄一隻現有的小雞，或者你可以選擇立即丟棄您剛剛取的小雞。
- 你的花院里永遠不能有超過 10 隻小雞。

· 從棄牌堆中取頂部的小雞牌。你可以添加這隻小雞到你的花院裡並丟棄一隻現有的小雞

2. 投擲雞蛋

如果你認為你知道其他玩家領袖的身份，你可以放置一隻雞蛋在你認為是對方領袖的小雞上。如果你猜中了，那位玩家會被淘汰。如果你猜錯了，你必須從你的花院裡挑選兩隻小雞丟棄，剩下總共8隻小雞。



注意：如果你花院裡的小雞少於 10 隻，你就不能投擲雞蛋。

特殊牌

完成上述操作後，你可以選擇使用您的特殊牌。



偷取

從任何一任玩家的花院裡偷走一隻小雞，令對方失去一隻小雞。把偷回來的小雞加入你的花院並丟棄一隻你不想要的小雞。



換掉

用一隻小雞與其中一位玩家換掉一隻你自選的小雞。然後對方必須告訴其他玩家以下關於新小雞(你給他的小雞)的資料：一個與他的領袖相同的特徵。如果新的小雞有超過一個與領袖相同的特徵，他們只需要告訴你一個特徵。如果新的小雞與他的領袖沒有相同特徵，他必須告訴其他玩家。

注意：如果有人偷取或換走了你的領袖，你必須立即從你剩下的小雞中挑選一個新的領袖，然後繼續比賽。這是您可以放回屏風的唯一情況，讓你重新排列小雞。

每張特殊牌只能使用一次，每次使用後把它放回盒中以表明它已被使用過。每個回合只可使用一張特殊牌。

不完整的軍隊

當你的花院裡有少於10隻小雞時，你的軍隊就不完整了。不完整的軍隊有些事情不能做：



- 不能勝出，即使你花園裡的所有小雞都和你的領袖匹配。
- 不能投擲雞蛋。

其他規則維持不變：

- 取牌後，您仍然可以選擇保留還是丟棄這隻小雞。
- 你仍然可以使用你的特殊牌。
- 使用偷取牌時，您不需要丟棄一隻小雞。
- 但是，在使用換掉牌時，您必須與另一位玩家交換一隻小雞，就像你擁有10隻小雞一樣。

一旦你恢復 10 隻小雞組成的正常軍隊，玩法即回復正常。

遊戲結束

遊戲可以以兩個方式結束：

1. 淘汰。如果其他玩家也被對手使用雞蛋淘汰了，剩下的玩家則獲勝。
2. 完整的軍隊。一旦你所有的小雞都匹配你的領袖，立即向其他玩家宣布這個消息。那你必須揭曉誰是你的領袖，並展示你花院裡的每隻小雞是如何匹配的。
 - 如果不是所有小雞都與您的領袖匹配，您必須挑選一個新的領袖然後遊戲繼續。
 - 如果所有小雞都正確匹配了你的領袖——你便勝出了！

Tips

- Be strategic when choosing your Leader at the beginning of the game. Choosing a Leader who already has several matches in the Yard can make it easier to complete your Army.
- The Infiltrate Tile is a powerful tool. You can learn just as much about another player's Leader when there are no matching traits when there are!
- Remember all the information that you are told carefully—if you forget it is up to other players whether they choose to remind you!
- Remember, every Chicken in your Yard must match your Leader, but they do not have to match each other! Some Chickens in your Yard have three traits in common with each other, and some might have two. As long as every Chicken has and only two traits in common with your Leader YOU WIN!

About the Inventor

Greg Preslicka started game-inventing when his wife Heidi had the crazy idea that a game he made for their son, Evan, could be brought to market. Together they have six published games with many more crazy ideas in the works. The idea for Chicken War™ came out of the Preslicka family's love for pattern-recognition games. Greg's goal was to create one he could beat his kids at. Why chickens? Well, he's pretty sure when the revolution starts the chickens will be leading the way. When not designing games, Greg enjoys his pursuits as a graphic designer, muralist, and kid at heart.

Game Illustrations

Chicken War™ was illustrated by Robert Brown.

ThinkFun's Mission is to Ignite Your Mind!®

ThinkFun is the world's leader in addictively fun games that stretch and sharpen your mind. From lighting up young minds to creating fun for the whole family, ThinkFun's innovative games make you think while they make you smile.



www.ThinkFun.com



© 2019 ThinkFun Inc. All Rights Reserved.
MADE IN CHINA, 106. #1570. IN01.