

過山車歷險記

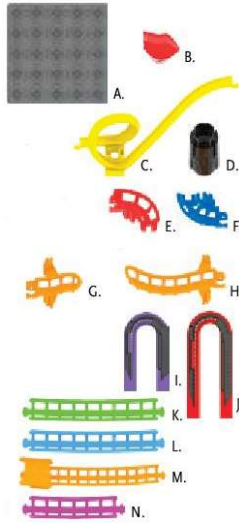
TF1046

50%訓練邏輯，50%學習建築，100%刺激。棋子一樣的方形小車，沿著傾斜、蛇型路軌急速滑下，最真實感受那俯衝、旋拋，接近戰鬥機的離心體驗。扣緊你的安全帶，準備接受40個由基本至用盡腦汁的挑戰。然後...進入一個自由發揮的世界，運用路軌，精心創造出自己的過山車旅程！

建議年齡：6歲和以上（1人玩）

包括：

- A) 遊戲盤 1 個
- B) 過山車 1 架
- C) 回旋路軌 1 個
- D) 路柱組件 36 個
- E) 彎曲路軌 8 個(順時針)
- F) 彎曲路軌 8 個(反時針)
- G) 起點路軌 1 個
- H) 終點路軌 1 個
- I) 紫色隧道 1 個
- J) 紅色隧道 1 個
- K) 綠色路軌 10 個
- L) 藍色路軌 6 個
- M) 橙色路軌 2 個
- N) 磁石路軌 2 個



路軌組件說明：

路軌組件有 5 種顏色，和 1, 2, 3 或 4 點。顏色表示路軌將會下降多少遠。

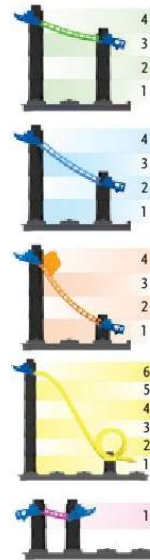
綠色路軌-將會下降 1 點

藍色路軌-將會下降 2 點

橙色路軌-將會下降 3 點

黃色回旋路軌-將會下降 5 點

磁石路軌-將不會下降，但會一直連接過兩條彎曲路軌之間



40 張附有答案的挑戰卡(由初級至超難級)

每個組件上的點數告訴您，路軌將會經過遊戲盤上多少格：一點代表一格，兩點代表兩格等等。回旋路軌將會經過四格。

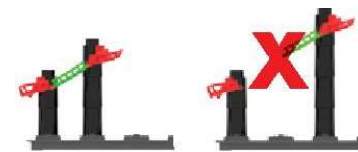
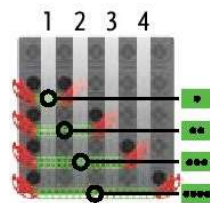
注意：路軌不會在更高的點或比預期更多的格上連接彎曲路軌

警告：如果一條路軌連接不到兩條彎曲路軌，這意味著不能這樣做。請不要強行連接路軌。最好的設計，就是依照下頁的「建造規則」。

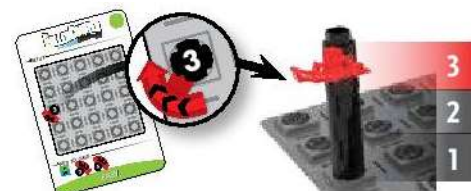
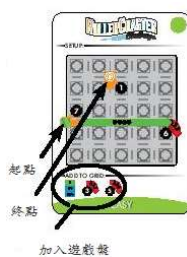
目標：使用每張挑戰卡所有指定的路軌和柱，創造一條路徑，把您的過山車由起點帶到終點。

預備：

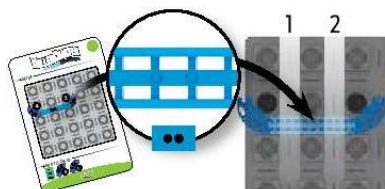
1. 選擇一張挑戰卡。
2. 依照指示放置路柱。圖案柱上的數字表示需要多少組件來堆疊。把起點、終點路軌和任何彎曲路軌連接到路柱頂部指定的位置，路軌向下傾斜。
3. 然後，依照挑戰卡把路軌擺放在遊戲盤上（如圖所示）。請確保您選擇對了挑戰卡指定相同點數的路軌。



例如：這綠色路軌只適合連接一格高和一格之間距離的兩柱

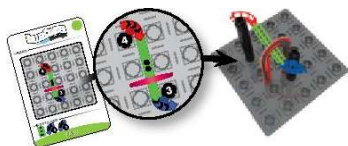


例如：一個圖案柱的數字「3」，表示你應該堆疊「3」件高的路柱。



藍色路軌上的兩點表示這路軌闊度橫跨兩格

4. 依照挑戰卡加上隧道（如果有顯示）。隧道應該放在遊戲盤的插槽中，如右圖所示。



路柱、路軌和隧道的設置例子:-

這例子表示，有兩點的綠色路軌，應該放在有兩格距離的兩柱上，如圖所示。隧道也應該放在第二行。

5. 選擇挑戰卡底部「加入遊戲盤」列出的所有路柱和路軌。任何未顯示在卡上的路軌或柱都不會被使用

提示：首先建立指定高度的各個路柱

玩法：

1. 確定「加入遊戲盤」顯示的所有路軌和柱的位置，來建造您的過山車。
2. 當你覺得已經成功建造了一個可操作的過山車路徑，把你的車放在起點和輕輕推它一下，看它滑動！
3. 如果過山車沿著所有路軌行駛，沒有掉下，安全到達終點 - 你便勝利！

建造規則：

1. 所有路軌必須連在兩個彎曲路軌之間，或在一個彎曲和起點或終點路軌之間。
2. 每個彎曲和起點或終點路軌必須連接一個路柱。
3. 橙色路軌的隧道必須永遠在路軌較高的一端。
4. 路軌可以延長，超出遊戲盤的邊界，但所有路柱必須在遊戲盤上。
5. 任何挑戰有一或兩個隧道，您必須穿過這些隧道才算建成過山車路徑。
6. 每個路軌只能下降和通過指定的格數。
7. 回旋路軌必須永遠撐在支架上



遊戲獎賞：

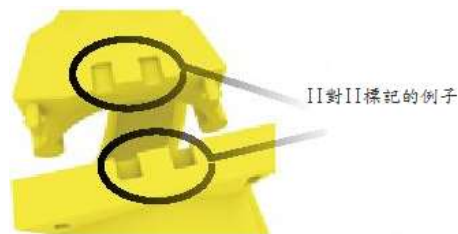
創造你自己的歷險過山車！

你準備好設計下一個最快、最離心力、刺激旅程嗎？使用組件，自由創造你自己的過山車，和解決挑戰卡一樣可以很有樂趣！看看你可以想出什麼越野過山路徑！另外，看看你能否創造一些給朋友解決的挑戰！

回旋路軌的組合：

回旋是由4個不同的部分組成，在遊戲中使用之前必須組合。把每個路軌有突出部分的一端插入另一個路軌相對一端的插槽，4個部分便容易地連接一起。

注意：如果不容易插入插槽，請不要強行使用。檢查您是否正在依照正確的程序，連接正確的部分。



如果需要檢查您是否連接正確的部分，請首先查看每個路軌的外端，在那裡您會看到 1, 2 或 3 小條碼標記。請確保您連接的軌道兩端，這些標記是否可以互相接合：I 對 I，II 對 II 和 III 對 III。

當回旋路軌組合完成，它就可以在遊戲中使用了。任何時候使用回旋路軌，請記住它必須永遠撐在支架上

把回旋支架放在路柱組件的上面。再把回旋路軌放在這支架上。

注意:只有一個正確的方法把回旋路軌放在支架上。「A」件裝入孔 2，和「D」件裝入孔 1，如右圖所示。

