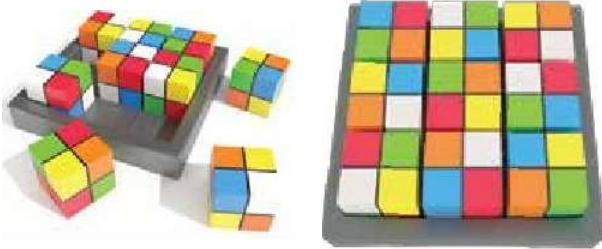


請保留此說明書，作日後參考之用。

警告: 為避免窒息的危機，請將細小的組件遠離 3 歲以下的兒童。實際的顏色和組件可能有所差異。



創新 3D 數獨。不需要數學運算，顏色代替數字。玩法簡單、排列千變萬化。可訓練邏輯思維、益智舒壓

適合: 8 歲至成人 (1 人玩)

目標: 扭動、重新排列在棋盤上所有棋子，直到每種顏色出現在每行和每列一次(顏色不可重覆)

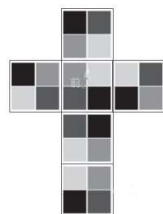
包括: 3x3 棋盤、9 種顏色的棋子

重要提示：

- 每隻棋子有 4 種顏色
- 沒有兩隻棋子有相同 4 種顏色
- 每隻棋子來自右邊每列其中一對顏色

A - 藍和紅	1 - 綠和橙
B - 藍和黃	2 - 綠和白
C - 紅和黃	3 - 橙和白

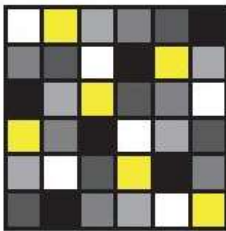
棋子每面的顏色有不同的排列，但 9 隻棋子中每隻都依照相同的模式。



您或許需要扭幾次。一旦你掌握了基本的模式，便選擇任何顏色來真正挑戰我們更有趣、刺激的玩法！
一個謎題，50 萬個可能! 2 萬億個組合，超過 50 萬個解決辦法- 你能找到一個嗎?

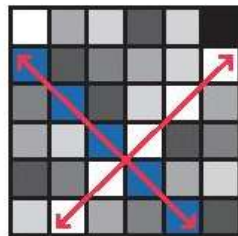
沒有對角線:

把棋子佈置成一種模式，使沒有相同顏色的 2 個正方形互相對角。



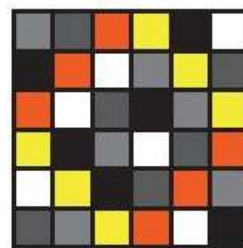
大交叉:

把棋子佈置成一種模式，使兩對角線相交，如圖所示。每個交叉行有 5 個相同顏色的正方形。



外箱:

把棋子佈置成一種模式，使 2 種顏色形成一個方形鑽石。鑽石的每一邊將由相同顏色的 3 個正方形組成。



L 形騎士走法:

一些變化包括騎士走法，騎士可以向前移動 3 步，向右或向左移動 1 步。對於這個挑戰，把棋子佈置成一種模式，使 6 種顏色中每種各自形成騎士走法。每個騎士走法應該由 6 個相同顏色的正方形組成，由 5 個連續騎士走法“連接”起來。

